

# '2026 글로벌 신시장 진출 비즈니스 지원' 참가기업 모집공고

(재)부산정보산업진흥원에서는 부산 지역 게임기업의 글로벌 비즈니스 기회 및 판로 다양화 마련을 위하여 '2026 글로벌 신시장 진출 비즈니스 지원(세르비아/태국)'에 참여할 기업을 모집합니다.

## 1 사업개요

### □ 사업목적

- 글로벌 신흥시장 발굴을 통한 부산 지역 게임기업의 글로벌 비즈니스 기회 확대 및 판로 다변화
- 현지 주요 게임산업 관계자들과의 협업 체계 구축 및 현지 시장 트렌드 벤치마킹을 통해 국내 게임기업의 글로벌 경쟁력 강화

### □ 지원내용

| 구분   | 1회차                                    | 2회차                                     |
|------|----------------------------------------|-----------------------------------------|
|      | 한-세르비아 시장개척단                           | 한-태국 시장개척단                              |
| 출장장소 | 세르비아 베오그라드 일대                          | 태국 방콕 일대                                |
| 운영기간 | 2026. 9. 27.(일) ~ 10. 3.(토)<br>/ 5박 7일 | 2026. 10. 27.(화) ~ 11. 1.(일)<br>/ 4박 6일 |
| 참가규모 | 5개사 내외                                 | 5개사 내외                                  |
| 비고   | 상기 일정 현지 상황에 따라 변동 가능(운영기간 출/입국일 포함)   |                                         |

#### 1) (1회차) 한-세르비아 시장개척단

- 세르비아를 중심으로 동유럽·발칸반도 신흥시장 진출 가능성을 확대하고, 현지 게임산업 네트워크와의 실질적 협력 기반 구축
- 기존 교류성과를 바탕으로 후속 협력 가능성을 고도화하고, 신규 기업의 시장 진입 기회까지 연계하는 확장형 시장개척단 추진

#### 2) (2회차) 한-태국 시장개척단

- 태국을 거점으로 동남아시아 시장 내 네트워크를 구축하고, 현지 게임 시장 분석을 통해 향후 지역기업의 지속적인 시장 진출 기반 마련
- 현지 퍼블리셔, 유통사, 투자사, 플랫폼사 등과의 네트워킹을 통해 부산 게임기업의 신규 판로 및 협업 파트너 발굴

## 2 지원대상 ※ 공통사항

### □ 지원대상 ※ 아래 기준 모두 충족

- 1) 공고일 전일 기준, 부산광역시 소재(본사)의 창업 1년 이상 된 게임 콘텐츠 제작기업 ※ 사업자등록증 상, ‘사업자등록일’을 기준으로 함
- 2) 게임콘텐츠를 보유하고거나 출시 예정인 기업 등
- 3) 아래 ‘지원자격 제외대상’에 부합하지 않는 기업

#### 지원자격 제외대상

- 사업공고일 현재 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원 사업 전반에 참여가 제한 중인 사업자 또는 개인(지방세, 국세체납 등)
- 신청일 현재 사업자가 「대·중소기업상생협력촉진에 관한 법률」 제2조 제2호의 대기업과 그 계열사(「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제2조 제3호에 따른 계열회사를 말한다.)인 경우
- 신청일 현재 게임 기업, 과제 참여 인력, 대표자, 업무집행권자 및 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 경우 (형이 실효된 경우 제외)

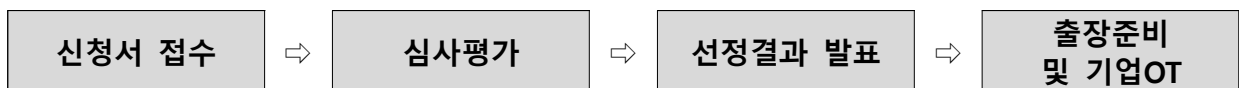
### □ 참고사항

- 사업별(세르비아, 태국) 중복 신청 가능. 단, 신청 서류를 각각 작성·제출해야 함
- 신청서에는 주력 게임콘텐츠 1건만 작성하며, 추가 콘텐츠는 세부계획서의 ‘게임콘텐츠 소개’를 콘텐츠별로 작성
- 기업당 최대 2건까지 신청 가능. 단, 글로벌 시장 진출 가능성이 높은 콘텐츠는 진흥원과 사전 협의를 거쳐 예외적으로 추가 신청 가능

## 3 사업운영 절차 및 선정기준 ※ 공통사항

### □ 사업운영 절차

- 사업신청 및 평가



- 사업수행



### □ 선정기준

- 심사평가 기준 : 참가 목표 및 계획, 게임콘텐츠 경쟁력 등을 종합적으로 평가 ※ 국가별로 각각 평가 예정

#### 4-1 '한-세르비아' 추진일정 및 지원내용

□ 사업명 : 2026 한-세르비아 시장개척단

□ 출장일정 ※ 세부 일정은 일부 변동 가능

| 일정      | 주요내용                                         | 장소               |
|---------|----------------------------------------------|------------------|
| 9.27(일) | • 출국(부산 ▶ 세르비아)                              | -                |
| 9.28(월) | • 현지 기관 네트워킹, 시장조사<br>• DevGAMM 참가 준비(사전 셋팅) | 베오그라드<br>(힐튼 호텔) |
| 9.29(화) | • DevGAMM 참가                                 |                  |
| 9.30(수) | - 쇼케이스, B2B 매칭상담회, 네트워킹 등                    |                  |
| 10.1(목) | • 현지 게임 기업 & 관련 인프라 방문                       | 확정 후<br>안내       |
| 10.2(금) | • 귀국(세르비아 ▶ 부산)                              | -                |
| 10.3(토) | • 귀국(세르비아 ▶ 부산)                              | -                |

□ 지원내용 ※ 세부 지원내용은 변동될 수 있음

- 왕복 항공권 등 참가 관련 비용 지원(100%)

※ 기업당 최대 1인 비용을 지원하며, 외 기타 여비는 자부담

- DevGAMM 행사 연계 B2B 비즈니스 상담 및 쇼케이스 운영

○ (쇼케이스) 참가기업 게임 전시 및 시연 프로그램 운영

○ (네트워킹) 참가기업 및 관계자 간 교류·협력 네트워킹 운영

○ (기타) 공동 홍보물 제작(한국어/영어 지원) 등

※ 그 외 전자기기(노트북, 태블릿 등) 개별 준비

- 현지 기관, 글로벌 게임 기업, 신기술 콘텐츠 인프라 방문 지원

▶ 현지 기업 방문 및 관계자 간담회 예정

- 기업별 통역원 지원

※ 현지 통역원 섭외 상황에 따라 부득이하게 1인/2개사 등으로 운영될 수 있음

□ 추진일정 ※ 상세일정 변동가능

|            |   |         |   |         |   |                |
|------------|---|---------|---|---------|---|----------------|
| 신청서 접수     | ⇒ | 선정평가(안) | ⇒ | 결과발표(안) | ⇒ | 출장준비<br>및 기업OT |
| ~ 8. 5.(수) |   | 8월 2주   |   | 8월 3주   |   | 8월 중           |

## 4-2 '한-태국' 추진일정 및 지원내용

□ 사업명 : 2026 한-태국 시장개척단

□ 출장일정 ※ 세부 일정은 일부 변동 가능

| 일정       | 주요내용                                                            | 장소                       |
|----------|-----------------------------------------------------------------|--------------------------|
| 10.27(화) | • 출국(부산 ▶ 태국)                                                   | 확정 후<br>안내               |
| 10.28(수) | • 현지 기관 및 기업 & 인프라 방문, 시장조사<br>• 게임스컴 아시아 x 태국 게임쇼 참가 준비(사전 셋팅) |                          |
| 10.29(목) | • 게임스컴 아시아 x 태국 게임쇼 B2B 참가<br>- 전시부스, B2B 매칭상담회, 네트워킹 등         | 퀀타켓 국립<br>컨벤션 센터<br>(방콕) |
| 10.30(금) |                                                                 |                          |
| 10.31(토) | • 게임스컴 아시아 x 태국 게임쇼 B2C 전시 참관 지원<br>• 귀국(태국 ▶ 부산)               | -                        |
| 11.1(일)  | • 귀국(태국 ▶ 부산)                                                   | -                        |

□ 지원내용 ※ 세부 지원내용은 변동될 수 있음

- 왕복 항공권 등 참가 관련 비용 지원(100%)

※ 기업당 최대 1인 비용을 지원하며, 외 기타 여비는 자부담

- 게임스컴 아시아 x 태국 게임쇼 연계 B2B 전시부스 참가 및 비즈니스  
상담 지원

○ (전시부스) 참가기업 게임 전시 및 시연 프로그램 운영

▶ 게임사별 주요 퍼블리셔, 투자자, 기타 비즈매칭 운영 및 관리

○ (네트워킹) 참가기업 및 관계자 간 교류·협력 네트워킹 운영

○ (기타) 공동 홍보물 제작(한국어/영어 지원) 등

※ 그 외 전자기기(노트북, 태블릿 등) 개별 준비

- 현지 기관, 글로벌 게임 기업, 신기술 콘텐츠 인프라 방문 지원

▶ 현지 기업 방문 및 관계자 간담회 예정

- 기업별 통역원 지원

※ 현지 통역원 섭외 상황에 따라 부득이하게 1인/2개사 등으로 운영될 수 있음

□ 추진일정 ※ 상세일정 변동가능

|            |   |         |   |         |   |                |
|------------|---|---------|---|---------|---|----------------|
| 신청서 접수     | ⇒ | 선정평가(안) | ⇒ | 결과발표(안) | ⇒ | 출장준비<br>및 기업OT |
| ~ 8. 5.(수) |   | 8월 2주   |   | 8월 3주   |   | 8월 중           |

## 5 신청방법 및 선정기준 ※ 공통사항

- 신청기간 : 2026. 7. 22.(수) ~ 8. 5.(수) 14:00
- 신청방법 : 이메일 접수([cyj0211@bipa.kr](mailto:cyj0211@bipa.kr) / [rm0912@bipa.kr](mailto:rm0912@bipa.kr))
- 제출서류

| 제출서류 |                       | 제출형식      | 비고                 |        |
|------|-----------------------|-----------|--------------------|--------|
|      |                       |           | 한-세르비아             | 한-태국   |
| 1    | 참가신청서                 | PDF<br>제출 | 서식 1-1             | 서식 2-1 |
| 2    | 세부계획서                 |           | 서식 1-2             | 서식 2-2 |
| 3    | 게임콘텐츠 소개서(영상, 홍보물 등)  | 자율양식      | 최소한으로 제출 요망        |        |
| 4    | 개인정보 수집·이용 동의서        | PDF<br>제출 | 서식 1-3             | 서식 2-3 |
| 5    | 참여기업 체크리스트            |           | 서식 1-4             | 서식 2-4 |
| 6    | 사업자등록증(법인등기부등본 포함) 사본 |           | -                  |        |
| 7    | 국세 완납증명서 사본           |           | 공고일 이후 발급<br>건에 한함 |        |
| 8    | 지방세 완납증명서 사본          |           |                    |        |

| 폴더트리                                                                                                    |                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| [압축폴더]                                                                                                  | [폴더 내 파일명]                                                                    |
| 1. 한-세르비아 지원 <b>기업명</b> .zip<br>2. 한-태국 지원 <b>기업명</b> .zip<br>(50MB이하)                                  | 1. 참가신청서 <b>기업명</b><br>2. 세부계획서 <b>기업명</b><br>3. 게임콘텐츠 소개서(영상) <b>기업명</b> ... |
| ※ 2개 국가에 모두 신청하는 경우, 신청서류 일체를 각각 작성하여 별도의 압축파일(zip)로 제출<br>하여야 합니다. 공통 제출서류도 국가별 압축파일에 각각 포함해 주시기 바랍니다. |                                                                               |

- 선정기준
  - 평가방법 : 제출서류 기반 서류평가(100점)
  - 선정방법 : 총점 70점 이상의 기업 중 고득점 순으로 선정하며, 선정 기업이 포기할 경우 예비 순번에 따라 선정함
  - 평가항목
    - ※ 동점자 발생 시, 해외 진출 가능성, 게임콘텐츠 경쟁력, 기대효과 항목 순으로 고득점 기업을 우선 선정

| 평가항목              |                                         | 배점  |
|-------------------|-----------------------------------------|-----|
| 참가 목표 및<br>계획(25) | ○ 해외 시장 진출 계획의 구체성 및 타당성                | 25  |
|                   | ○ 현지 비즈니스 상담 및 전시/쇼케이스 참가 준비도 및 의지      |     |
| 게임콘텐츠<br>경쟁력(25)  | ○ 게임콘텐츠의 우수성 및 완성도(확보 유저 수, 흡인력, 오락성 등) | 25  |
|                   | ○ 게임콘텐츠의 UX/UI, 조작성 및 현장 시연 적합성         |     |
| 해외 진출<br>가능성(30)  | ○ 해외 시장의 이용자 및 콘텐츠 특성과의 적합성             | 30  |
|                   | ○ 현지화 및 해외시장 진출 가능성                     |     |
| 기대효과(20)          | ○ 수출, 투자유치 등 성과창출 가능성                   | 20  |
| 합계                |                                         | 100 |

□ 관련 문의 : 부산정보산업진흥원 게임산업팀 담당자

○ 전 화 : 051-749-9185 / 051-789-9125

○ 이메일 : [cyj0211@bipa.kr](mailto:cyj0211@bipa.kr) / [rm0912@bipa.kr](mailto:rm0912@bipa.kr)

□ 기타사항

○ 제출한 자료가 거짓으로 판명되거나, 참가업체로 선정된 후 정당한 사유 없이 행사에 불참한 경우 제재 조치를 받을 수 있습니다.

○ 행사 참가 후 진흥원에서 요청하는 실적 및 성과 증빙, 설문조사에 대해 성실히 응해야 합니다.

○ 필수 제출서류가 유효하지 않은 경우(제출서류의 유효기간 만료, 서류 발급기간이 조건에 충족하지 않은 경우, 제출자료 및 내용을 거짓으로 제출한 경우 등)에는 선정에 불이익이 있을 수 있습니다.

□ FAQ(자주 묻는 질문)

**Q. 게임콘텐츠 출시 전인데 지원 가능한가요?**

A. 출시 전 게임콘텐츠도 지원할 수 있습니다. 다만, 평가 시 콘텐츠의 개발 완성도와 해외시장 진출 가능성을 확인할 수 있도록 현재 개발 단계, 출시 예정일, 주요 콘텐츠 및 차별성, 목표시장, 향후 서비스 계획과 기대성과 등을 구체적으로 기재해 주시기 바랍니다.

특히 태국 프로그램은 현지 게임쇼 참가가 포함되어 있으므로, 행사 기간 중 관람객 또는 바이어가 직접 체험할 수 있는 시연 빌드와 영문 홍보자료 등을 준비할 수 있어야 합니다.

**Q. 일정 변동 가능성이 있나요?**

A. 항공편 예약 상황, 현지 기관 및 행사 주최 측의 운영 일정 등에 따라 출국·귀국 일정이 1~2일 내외로 변경될 수 있습니다.

최종 일정은 참가기업 선정 이후 항공편과 현지 일정을 확정하여 별도로 안내할 예정이며, 공고된 일정의 범위에서 최대한 변동을 최소화하여 추진할 예정입니다.

**Q. 주력 게임콘텐츠는 1건만 접수 가능한가요?**

A. 기업당 최대 2건까지 신청할 수 있습니다. 신청서에는 주력 게임콘텐츠 1건만 작성하고, 추가 콘텐츠 1건은 세부계획서의 ‘게임콘텐츠 소개’를 추가 작성하여 제출해 주시기 바랍니다.

※ 글로벌 시장 진출 가능성이 높은 콘텐츠가 추가로 있는 경우, 진흥원과 사전 협의를 거쳐 2건을 초과한 제출도 예외적으로 허용될 수 있습니다.

**Q. 세르비아와 태국 모두 신청할 수 있나요?**

A. 두 국가에 모두 신청할 수 있습니다. 다만, 국가별 지정서식으로 신청 서류를 각각 작성하고, 공통서류를 포함한 국가별 압축파일을 별도로 제출해야 합니다.

## 「2026 한-세르비아 시장개척단」 신청서

## 1. 기업 개요

|                     |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------------|
| 회 사 명               | (국문)                                                                                                                                                                              |                     |                     |
|                     | (영문)                                                                                                                                                                              |                     |                     |
| 회사주소                | (국문)                                                                                                                                                                              |                     |                     |
|                     | (영문)                                                                                                                                                                              |                     |                     |
| 대표자 성명              | (국문)                                                                                                                                                                              | (영문)                |                     |
| 대표자 연락처             | (사무실) 000-000-000                                                                                                                                                                 | (휴대전화) 000-0000-000 |                     |
| 이메일                 |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |
| 사업자등록번호             |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |
| 설립일자                | 0000. 0. 0.                                                                                                                                                                       | 직원수                 | 00명(2026. 0. 0. 기준) |
| 글로벌 시장 진출 프로그램 참가이력 | ○ (0000.00.00 ~ 0000.00.00) 도쿄게임쇼 2024 전시부스 참가<br>- MOU 체결 2건, 00,000달러 수출 확약<br>○ (0000.00.00 ~ 00.00) 글로벌 브릿지 2023 (베트남) 기업상담회 참여<br>- 베트남 기업 상담 00건, MOU 체결 2건, 00,000달러 수출 확약 |                     |                     |

## 2. 지원(주력) 콘텐츠

|          |                    |           |  |
|----------|--------------------|-----------|--|
| 콘텐츠명     | (국문)               |           |  |
|          | (영문)               |           |  |
| 플랫폼      | 모바일, PC, 콘솔, 기타( ) | 게임 장르     |  |
| 출시일(예정일) | 0000. 0. 0.        | 출시(예정) 국가 |  |
| 콘텐츠 설명   | ○ 1~2줄 내외 작성       |           |  |

## 3. 출장 참가자 정보 ※ 추가 참가자가 있을 시 칸을 추가하여 작성

|         |              |      |
|---------|--------------|------|
| 참가자 성명  | (국문)         | (영문) |
| 소속 및 직책 | (국문)         | (영문) |
| 휴대전화    | 000-0000-000 |      |
| 이메일     |              |      |

본 지원사업 신청서를 제출합니다.

2026년 월 일

신청기업 대표자 :

(직인/인감)

(재)부산정보산업진흥원장 귀하

## 「2026 한-세르비아 시장개척단」 세부 계획서

### 작성가이드 (삭제 후 작성)

- ※ 신청서에 작성한 주력 게임콘텐츠에 대해 작성합니다. 추가 콘텐츠 1건은 '게임콘텐츠 소개'를 추가 작성하여 제출해 주시기 바랍니다.
- ※ 동일한 게임콘텐츠가 PC, 모바일 등 여러 플랫폼으로 출시된 경우, 태국 게임쇼에서 실제 전시·시연할 플랫폼을 기준으로 작성합니다.
- ※ 세부 계획서는 **최대 5장 이내로 작성합니다.**
- ※ 게임콘텐츠 관련하여 영상, 사진, 홍보물 등 추가자료를 제출할 수 있습니다. 단, 평가에 필요한 자료만 최소한으로 제출해 주시기 바랍니다.

| 참가 목표 및 계획 |                                                                                                                                                     |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 참가목표       | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ (작성TIP. 정량적 수치와 정성적 목표 등 본 사업을 통해 달성하고자 하는 최종 목표 작성)</li> <li>- ex) MOU 체결 1건, 계약 목표금액 00,000달러</li> </ul> |
| 추진계획       | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ (작성TIP. 위에서 작성한 참가 목표 달성을 위한 추진 계획 및 전략 작성)</li> </ul>                                                     |



| 게임콘텐츠 소개 |                                           |               |          |                                     |
|----------|-------------------------------------------|---------------|----------|-------------------------------------|
| 콘텐츠명     | 국문                                        |               |          |                                     |
|          | 영어                                        |               |          |                                     |
| 콘텐츠구분    | 장르                                        | 모바일, PC, 콘솔.. | 출시일(예정일) | (모바일) 0000.00.00<br>(PC) 0000.00.00 |
| 콘텐츠 소개   | ○ (작성TIP. 게임콘텐츠 개요 소개)                    |               |          |                                     |
| 콘텐츠 경쟁력  | ○ (작성TIP. 게임콘텐츠의 특장점, 완성도, 매출액, 우수성 등 작성) |               |          |                                     |

|                                 |                                                                                                                                                    |                                          |
|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| <p>해외 진출<br/>가능성 및<br/>기대효과</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ (작성TIP. 게임콘텐츠의 시장진출 가능성 및 적합성을 작성)</li> <li>○ (작성TIP. 향후 예상되는 경제적 수익 창출 가능성, 기대효과, 파급효과 등을 작성)</li> </ul> |                                          |
| <p>대표<br/>이미지</p>               | <p>〈이미지 명〉</p>                                                                                                                                     | <p>〈이미지 명〉</p>                           |
|                                 | <p>이미지1<br/>(게임 스크린샷, 우수 실적, 수상실적 등)</p>                                                                                                           | <p>이미지2<br/>(게임 스크린샷, 우수 실적, 수상실적 등)</p> |
|                                 | <p>〈이미지 명〉</p>                                                                                                                                     | <p>〈이미지 명〉</p>                           |
|                                 | <p>이미지3<br/>(게임 스크린샷, 우수 실적, 수상실적 등)</p>                                                                                                           | <p>이미지4<br/>(게임 스크린샷, 우수 실적, 수상실적 등)</p> |

**「2026 한-세르비아 시장개척단」  
개인정보 수집·이용 동의서**

**작성가이드 (삭제 후 작성)**

※ 신청기업(개발사)의 대표자 및 출장 참가자 모두 작성하셔야 합니다.

| 기업명 | 성명 | 직위 | 동의여부                                                      | 서명 |
|-----|----|----|-----------------------------------------------------------|----|
|     |    |    | <input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부 |    |
|     |    |    | <input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부 |    |

위에 명시된 모든 참여자(이하 ‘본인’)는 (재)부산정보산업진흥원(이하 ‘진흥원’)의 ‘2026 한-세르비아 시장개척단’을 위해 제출하는 제반 서류 일체와 관련하여 아래와 같이 개인정보의 수집·이용에 동의합니다.

가. 수집·이용 목적

- 진흥원이 지원하는 지원사업 신청과 선정평가, 사업 추진 등을 위한 개인정보의 수집과 이용

나. 수집·이용·제공하는 개인정보의 항목

- 신청서 상에 기재하는 이름, 전화번호, 핸드폰번호, 전자우편, 신청기업 주소, 사업자등록번호 등
- 그 외 신청서 제반서류에 작성되어 있는 개인정보 일체

다. 개인정보의 수집 및 이용 기간

- 본 동의서가 작성된 때로부터 3년간

라. 동의를 거부할 권리와 거부에 따른 불이익

- 본인은 상기 개인정보의 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있음을 인지하고 있습니다.
- 개인(신용)정보 수집·이용 동의는 본 사업 수행을 위한 필수사항으로 위에 대한 동의가 없이는 접수 및 선정평가 대상에서 제외되는 등의 불이익을 받을 수 있습니다.

위 내용을 충분히 숙지하였으며, 개인정보 수집 및 이용 동의서를 제출합니다.

2026년      월      일

(재)부산정보산업진흥원장 귀하

# 「2026 한-세르비아 시장개척단」 참여기업 체크리스트

| 구분                   | 체크사항                                                                                                                                                | YES                             | NO                             |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|
| 지원<br>자격<br>제외<br>대상 | 1 사업공고일 현재 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원 사업 전반에 참여가 제한 중인 사업자 또는 개인(지방세, 국세체납 등) 입니까?                                                                      | YES<br><input type="checkbox"/> | NO<br><input type="checkbox"/> |
|                      | 2 신청일 현재 사업자가 「대·중소기업상생협력촉진에 관한 법률」 제2조 제2호의 대기업과 그 계열사(「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제2조 제3호에 따른 계열회사를 말한다.)인 경우에 해당합니까?                                    | YES<br><input type="checkbox"/> | NO<br><input type="checkbox"/> |
|                      | 3 신청일 현재 게임 기업, 과제 참여 인력, 대표자, 업무집행권자 및 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 경우(형이 실효된 경우 제외)에 해당합니까?                        | YES<br><input type="checkbox"/> | NO<br><input type="checkbox"/> |
| 제출<br>서류             | 4 제출서류 목록을 충분히 숙지하였으며, 필수 제출서류를 누락하거나 유효하지 않을 시* 선정에서 불이익이 있음을 분명하게 숙지하였습니다.<br><br>*필수 제출서류가 유효하지 않은 경우 : 제출서류의 유효기간 만료, 서류 발급기간이 조건에 충족하지 않은 경우 등 | YES<br><input type="checkbox"/> | NO<br><input type="checkbox"/> |

상기와 같이 지원업체 참여 제한에 해당사항이 없음을 증명하며,  
향후 위 내용에 대한 위반사항이 적발될 시 어떠한 제재조치에도  
이의를 제기하지 않을 것을 서약합니다.  
또한, 필수 제출서류를 누락할 시에는 선정에서 불이익이 있음을 숙지하였습니다.

기업명 :

대표자 : (서명)

2026년 월 일

(재)부산정보산업진흥원장 귀하

## 「2026 한-태국 시장개척단」 신청서

|                                                                                                    |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------------|
| <b>1. 기업 개요</b>                                                                                    |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |
| 회 사 명                                                                                              | (국문)                                                                                                                                                                              |                     |                     |
|                                                                                                    | (영문)                                                                                                                                                                              |                     |                     |
| 회사주소                                                                                               | (국문)                                                                                                                                                                              |                     |                     |
|                                                                                                    | (영문)                                                                                                                                                                              |                     |                     |
| 대표자 성명                                                                                             | (국문)                                                                                                                                                                              | (영문)                |                     |
| 대표자 연락처                                                                                            | (사무실) 000-000-000                                                                                                                                                                 | (휴대전화) 000-0000-000 |                     |
| 이메일                                                                                                |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |
| 사업자등록번호                                                                                            |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |
| 설립일자                                                                                               | 0000. 0. 0.                                                                                                                                                                       | 직원수                 | 00명(2026. 0. 0. 기준) |
| 글로벌 시장 진출 프로그램 참가이력                                                                                | ○ (0000.00.00 ~ 0000.00.00) 도쿄게임쇼 2024 전시부스 참가<br>- MOU 체결 2건, 00,000달러 수출 확약<br>○ (0000.00.00 ~ 00.00) 글로벌 브릿지 2023 (베트남) 기업상담회 참여<br>- 베트남 기업 상담 00건, MOU 체결 2건, 00,000달러 수출 확약 |                     |                     |
| <b>2. 지원(주력) 콘텐츠</b>                                                                               |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |
| 콘텐츠명                                                                                               | (국문)                                                                                                                                                                              |                     |                     |
|                                                                                                    | (영문)                                                                                                                                                                              |                     |                     |
| 플랫폼                                                                                                | 모바일, PC, 콘솔, 기타( )                                                                                                                                                                | 게임 장르               |                     |
| 출시일(예정일)                                                                                           | 0000. 0. 0.                                                                                                                                                                       | 출시(예정) 국가           |                     |
| 콘텐츠 설명                                                                                             | ○ 1~2줄 내외 작성                                                                                                                                                                      |                     |                     |
| <b>3. 출장 참가자 정보 ※ 추가 참가자가 있을 시 칸을 추가하여 작성</b>                                                      |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |
| 참가자 성명                                                                                             | (국문)                                                                                                                                                                              | (영문)                |                     |
| 소속 및 직책                                                                                            | (국문)                                                                                                                                                                              | (영문)                |                     |
| 휴대전화                                                                                               | 000-0000-000                                                                                                                                                                      |                     |                     |
| 이메일                                                                                                |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |
| <p>본 지원사업 신청서를 제출합니다.</p> <p>2026년    월    일</p> <p>신청기업 대표자 : (직인/인감)</p> <p>(재)부산정보산업진흥원장 귀하</p> |                                                                                                                                                                                   |                     |                     |

## 「2026 한-태국 시장개척단」 세부 계획서

### 작성가이드 (삭제 후 작성)

- ※ 신청서에 작성한 주력 게임콘텐츠에 대해 작성합니다. 추가 콘텐츠 1건은 '게임콘텐츠 소개'를 추가 작성하여 제출해 주시기 바랍니다.
- ※ 동일한 게임콘텐츠가 PC, 모바일 등 여러 플랫폼으로 출시된 경우, 태국 게임쇼에서 실제 전시·시연할 플랫폼을 기준으로 작성합니다.
- ※ 세부 계획서는 **최대 5장 이내로 작성합니다.**
- ※ 게임콘텐츠 관련하여 영상, 사진, 홍보물 등 추가자료를 제출할 수 있습니다. 단, 평가에 필요한 자료만 최소한으로 제출해 주시기 바랍니다.

| 참가 목표 및 계획 |                                                                                                                                                     |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 참가목표       | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ (작성TIP. 정량적 수치와 정성적 목표 등 본 사업을 통해 달성하고자 하는 최종 목표 작성)</li> <li>- ex) MOU 체결 1건, 계약 목표금액 00,000달러</li> </ul> |
| 추진계획       | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ (작성TIP. 위에서 작성한 참가 목표 달성을 위한 추진 계획 및 전략 작성)</li> </ul>                                                     |

| 게임콘텐츠 소개 |                                           |               |          |                                     |
|----------|-------------------------------------------|---------------|----------|-------------------------------------|
| 콘텐츠명     | 국문                                        |               |          |                                     |
|          | 영어                                        |               |          |                                     |
| 콘텐츠구분    | 장르                                        | 모바일, PC, 콘솔.. | 출시일(예정일) | (모바일) 0000.00.00<br>(PC) 0000.00.00 |
| 콘텐츠 소개   | ○ (작성TIP. 게임콘텐츠 개요 소개)                    |               |          |                                     |
| 콘텐츠 경쟁력  | ○ (작성TIP. 게임콘텐츠의 특장점, 완성도, 매출액, 우수성 등 작성) |               |          |                                     |

|                                 |                                                                                                                                                    |                                          |
|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| <p>해외 진출<br/>가능성 및<br/>기대효과</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ (작성TIP. 게임콘텐츠의 시장진출 가능성 및 적합성을 작성)</li> <li>○ (작성TIP. 향후 예상되는 경제적 수익 창출 가능성, 기대효과, 파급효과 등을 작성)</li> </ul> |                                          |
| <p>대표<br/>이미지</p>               | <p>〈이미지 명〉</p>                                                                                                                                     | <p>〈이미지 명〉</p>                           |
|                                 | <p>이미지1<br/>(게임 스크린샷, 우수 실적, 수상실적 등)</p>                                                                                                           | <p>이미지2<br/>(게임 스크린샷, 우수 실적, 수상실적 등)</p> |
|                                 | <p>〈이미지 명〉</p>                                                                                                                                     | <p>〈이미지 명〉</p>                           |
|                                 | <p>이미지3<br/>(게임 스크린샷, 우수 실적, 수상실적 등)</p>                                                                                                           | <p>이미지4<br/>(게임 스크린샷, 우수 실적, 수상실적 등)</p> |



**「2026 한-태국 시장개척단」  
개인정보 수집·이용 동의서**

**작성가이드 (삭제 후 작성)**

※ 신청기업(개발사)의 대표자 및 출장 참가자 모두 작성하셔야 합니다.

| 기업명 | 성명 | 직위 | 동의여부                                                      | 서명 |
|-----|----|----|-----------------------------------------------------------|----|
|     |    |    | <input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부 |    |
|     |    |    | <input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부 |    |

위에 명시된 모든 참여자(이하 ‘본인’)는 (재)부산정보산업진흥원(이하 ‘진흥원’)의 ‘2026 한-태국 시장개척단’을 위해 제출하는 제반 서류 일체와 관련하여 아래와 같이 개인정보의 수집·이용에 동의합니다.

가. 수집·이용 목적

- 진흥원이 지원하는 지원사업 신청과 선정평가, 사업 추진 등을 위한 개인정보의 수집과 이용

나. 수집·이용·제공하는 개인정보의 항목

- 신청서 상에 기재하는 이름, 전화번호, 핸드폰번호, 전자우편, 신청기업 주소, 사업자등록번호 등
- 그 외 신청서 제반서류에 작성되어 있는 개인정보 일체

다. 개인정보의 수집 및 이용 기간

- 본 동의서가 작성된 때로부터 3년간

라. 동의를 거부할 권리와 거부에 따른 불이익

- 본인은 상기 개인정보의 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있음을 인지하고 있습니다.
- 개인(신용)정보 수집·이용 동의는 본 사업 수행을 위한 필수사항으로 위에 대한 동의가 없이는 접수 및 선정평가 대상에서 제외되는 등의 불이익을 받을 수 있습니다.

위 내용을 충분히 숙지하였으며, 개인정보 수집 및 이용 동의서를 제출합니다.

2026년      월      일

(재)부산정보산업진흥원장 귀하

## 「2026 한-태국 시장개척단」 참여기업 체크리스트

| 구분                   | 번호 | 체크사항                                                                                                                                              | YES                             | NO                             |
|----------------------|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|
| 지원<br>자격<br>제외<br>대상 | 1  | 사업공고일 현재 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원 사업 전반에 참여가 제한 중인 사업자 또는 개인(지방세, 국세체납 등) 입니까?                                                                      | YES<br><input type="checkbox"/> | NO<br><input type="checkbox"/> |
|                      | 2  | 신청일 현재 사업자가 「대·중소기업상생협력촉진에 관한 법률」 제2조 제2호의 대기업과 그 계열사(「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제2조 제3호에 따른 계열회사를 말한다.)인 경우에 해당합니까?                                    | YES<br><input type="checkbox"/> | NO<br><input type="checkbox"/> |
|                      | 3  | 신청일 현재 게임 기업, 과제 참여 인력, 대표자, 업무집행권자 및 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 경우(형이 실효된 경우 제외)에 해당합니까?                        | YES<br><input type="checkbox"/> | NO<br><input type="checkbox"/> |
| 제출<br>서류             | 4  | 제출서류 목록을 충분히 숙지하였으며, 필수 제출서류를 누락하거나 유효하지 않을 시* 선정에서 불이익이 있음을 분명하게 숙지하였습니다.<br><br>*필수 제출서류가 유효하지 않은 경우 : 제출서류의 유효기간 만료, 서류 발급기간이 조건에 충족하지 않은 경우 등 | YES<br><input type="checkbox"/> | NO<br><input type="checkbox"/> |

상기와 같이 지원업체 참여 제한에 해당사항이 없음을 증명하며,  
향후 위 내용에 대한 위반사항이 적발될 시 어떠한 제재조치에도  
이의를 제기하지 않을 것을 서약합니다.  
또한, 필수 제출서류를 누락할 시에는 선정에서 불이익이 있음을 숙지하였습니다.

기업명 :

대표자 : (서명)

2026년      월      일

(재)부산정보산업진흥원장 귀하